

CleSmiley.ai

**SMART PATATE**

Rapport de projet

Table des matières

[I. Contexte du projet 3](#_Toc466880907)

[II. Résultats des expériences 3](#_Toc466880908)

[III. Fonctionnement du circuit et du capteur 3](#_Toc466880909)

[IV. Présentation du projet 3](#_Toc466880910)

[V. Bilan du projet 3](#_Toc466880911)

# Contexte du projet

1. Les caractéristiques du projet

-durée du projet : deux jours

- il est mené en groupe de quatre personnes

- il doit comprendre un rapport ainsi qu’un PowerPoint de maximum cinq slides

- il sera accompagné d’une soutenance de dix minutes durant laquelle se déroulera une démonstration du prototype réalisé durant la phase de réalisation du projet ainsi que les point évoquer dans le rapport

-le prototype à réaliser est un circuit comprenant un arduino, celui si devra être paramétré de manière à détecter si une personne touche une pomme de terre à un doigt, deux doigts et à pleine main.

-un schéma Fritzing du prototype et celui-ci sera noté

-à l’aide du logiciel GitHub il faut déposer : le code source du projet, le rapport et le PowerPoint.

1. Les acteurs du projet

-Ce projet est réalisé par quatre étudiant de l’EXIA.CESI d’Arras : Anthony Descamps, Alexandre Lecomte, Alexis Hoyez et Valentin Naessens.

-Ce projet est destiné au jury d’évaluation du projet

# 

# Résultats des expériences

# Fonctionnement du circuit et du capteur

# Présentation du projet

# Bilan du projet